سلاح التلميذ

منذ عام ١٩٦٠

2025-2026

تكنولوجيا المعلومات والاتصالات

ملخص منهج شهر نوفمبر

الصف السادس الابتدائي

6

الفصل الدراسي الأول

تصميم مواقع الإنترنت

لغة ترميز النص التشعبي (HTML)

- هي لغة ترميز تُستخدم لتنظيم محتوى صفحة الويب.
- HTML اختصار لـ HyperText Markup Language .
- تتكون من مجموعة من الوسوم (Tags).
- الوسم هو كلمة محاطة بعلامتي < > ومعظم الوسوم لها وسم بداية ووسم نهاية.
- يحفظ ملف صفحة الويب بعد كتابة الوسوم بالامتداد (.html).
- تُفتح صفحات الويب باستخدام أي متصفح إنترنت، مثل Chrome أو Firefox.

الوسوم الأساسية للغة HTML

الوسم	الوظيفة
<html>... <html>	الوسم الرئيسي الذي يحدد بداية ونهاية صفحة HTML .
<head>...</head>	يحتوي على معلومات مهمة عن الصفحة. مثل عنوان الصفحة في شريط المتصفح.
<title>...</title>	يُستخدم لوضع عنوان الصفحة الذي يظهر في أعلى المتصفح.
<body>...</body>	هو المكان الذي نضع فيه كل المحتوى الذي سيظهر على الصفحة مثل النصوص والصور.
...	كتابة أكبر عنوان للصفحة.
...	كتابة العنوان الفرعي.
...	كتابة أصغر عنوان للصفحة.
...	إنشاء فقرة نصية.
...	جعل الخط غامقًا.
...	جعل الخط مائلاً.
<img>	إضافة صورة.

عالم الألعاب الإلكترونية

الألعاب الإلكترونية

- هي الألعاب التي توجد على الأجهزة الإلكترونية.
- تعتمد على عالم افتراضي، يحدث فيها تفاعل بين اللاعب والجهاز، أو بين عدة لاعبين على الأجهزة.

المخاطر الجسدية

- آلام في الظهر والرقبة.
- جفاف العين.
- زيادة الوزن.

لتجنبها

- أخذ فترات زمنية منتظمة من الراحة.
- النظر بعيدًا عن الشاشة.
- ممارسة الأنشطة البدنية والرياضة.

المخاطر الأمنية

- مشاركة المعلومات الشخصية مع أشخاص مجهولين.
- الضغط على الروابط المرسلة من الغرباء قد ينشر الفيروسات أو يعرض المعلومات للسرقة.

لتجنبها

- عدم مشاركة أي معلومات شخصية.
- اللعب مع الأصدقاء والعائلة فقط.
- تفعيل إعدادات الخصوصية في الألعاب.

المخاطر النفسية

- مشاعر عدوانية.
- استخدام ألفاظ غير لائقة أو التنمر.
- التأثير على الدراسة والنوم والعلاقات الأسرية.

لتجنبها

- تحديد وقت معين للعب والالتزام به.
- عدم استخدام الألعاب كوسيلة للهروب من المشاكل.

طرق حماية بياناتك الرقمية

1. استخدم كلمة مرور قوية (غير سهلة التخمين) تتكون من ٨ أحرف أو أكثر، تتضمن الحروف والأرقام والرموز.
2. عدم مشاركة كلمة المرور مع أي شخص.
3. استخدام برامج التشفير الكامل.
4. استخدام المصادقة متعددة العوامل (استخدام طريقتين على الأقل لتحديد الهوية).
5. استخدام خاصية البصمة أو التعرف على الوجه.

i • إذا تعرَّضَت بياناتك للخطر أخبر أحد والديك أو شخصًا بالغًا موثوقًا به لتقديم بلاغ إلى السلطات المسئولة.

سلاح التلميذ

منذ عام ١٩٦٠

2025-2026

تكنولوجيا المعلومات والاتصالات

نماذج اختبارات شهر نوفمبر

الصف السادس الابتدائي

6

الفصل الدراسي الأول

الاختبار 1

1 ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة، وعلامة (✗) أمام العبارة غير الصحيحة:

1. يُعد الوسمان <head> و<body> من الوسوم الرئيسية للغة HTML. ( )
2. اللعب لساعات طويلة أمام الشاشة لا يؤثر على صحة العينين. ( )
3. كلمة المرور القوية يجب أن تكون سهلة التخمين، مثل تاريخ ميلادك. ( )
4. وسم <h1> يُستخدم لكتابة أكبر عنوان في صفحة الويب. ( )
5. إدمان الألعاب الإلكترونية يساعد الشخص على التحكم في وقت اللعب. ( )

2 اختر الإجابة الصحيحة من بين الاختيارات التالية:

1. إذا وصلك رابط غريب من شخص غير معروف، يجب عليك .....

أ الضغط عليه فورًا
ب إرساله لأصدقائك
ج رؤية ما يحتويه
د عدم الضغط عليه وتجاهله

2. يُستخدم وسم ..... لإضافة فقرة نصية في صفحة HTML.

أ <html>
ب <body>
ج <p>
د <h1>

3. أحد المخاطر الجسدية للألعاب الإلكترونية .....

أ قلة النوم
ب سرقة المعلومات
ج التنمر
د آلام الظهر

4. يُفضل إبلاغ ..... عند التعرض لسرقة البيانات.

أ شركة الكهرباء
ب مكتبة الإسكندرية
ج السلطات المسئولة
د إدارة الحي السكني

5. لجعل النص مائلًا في لغة HTML نستخدم الوسم .....

أ <html>
ب <title>
ج <i>
د <body>

الاختبار 2

1 ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة، وعلامة (✗) أمام العبارة غير الصحيحة:

1. تحديث برامج الجهاز يساعد على أمان البيانات الرقمية. ( )
2. يُحفظ ملف HTML بامتداد (.txt). ( )
3. يجب مشاركة معلوماتك الشخصية مع أي شخص في الألعاب الإلكترونية. ( )
4. برامج مكافحة الفيروسات تحمي جهازك من البرامج الضارة. ( )
5. يُستخدم الوسم <p> لإضافة صورة إلى صفحة الويب. ( )

2 اختر الإجابة الصحيحة من بين الاختيارات التالية:

1. يُعد ..... من أهم قواعد اللعب الآمن.

أ اللعب طوال اليوم
ب لعب الألعاب العنيفة
ج مشاركة معلوماتك مع الجميع
د تحديد وقت للعب

2. كلمة المرور القوية والفريدة يجب أن تكون .....

أ تاريخ ميلادك
ب حروفًا وأرقامًا ورموزًا
ج قصيرة
د اسمك فقط

3. وسم ..... يشمل كل محتوى صفحة الويب.

أ <head>
ب
ج <title>
د <body>

4. يفضل ..... لتجنب المخاطر الأمنية.

أ اللعب لفترات طويلة
ب مشاركة كلمة السر مع الأصدقاء
ج اللعب في الظلام
د عدم مشاركة معلوماتك الشخصية

5. تتطلب المصادقة متعددة العوامل ..... لتحديد الهوية.

أ طريقتين على الأقل
ب طريقة واحدة
ج كلمة السر فقط
د التشفير الكامل

الاختبار 3

1 ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة، وعلامة (✗) أمام العبارة غير الصحيحة:

1. ممارسة الرياضة تساعد على تجنب المخاطر الجسدية للألعاب الإلكترونية. ( )
2. يجب مشاركة كلمة المرور الخاصة بك مع أصدقائك المقربين. ( )
3. يُستخدم الوسم <font> لإنشاء فقرة داخل صفحة الويب. ( )
4. يفضل لعب الألعاب الإلكترونية العنيفة لأنها تجعلك أقوى. ( )
5. خاصية التعرُّف على الوجه أكثر أمانًا من كلمة المرور العادية. ( )

2 اختر الإجابة الصحيحة من بين الاختيارات التالية:

1. تستخدم لغة HTML بشكل أساسي لـ .....
   - أ تشغيل الألعاب
   - ب إنشاء أنظمة التشغيل
   - ج تشغيل البرامج
   - د إنشاء صفحات الويب
2. تسبب الألعاب الإلكترونية بعض الأخطار النفسية مثل .....
   - أ زيادة الوزن
   - ب آلام الرقبة
   - ج الشعور بالتوتر والعزلة
   - د تقوية الذاكرة
3. برامج التشفير الكامل تعمل على .....
   - أ حذف الملفات
   - ب عرض الصور
   - ج حماية البيانات
   - د تشغيل الألعاب
4. يُكتب وسم لغة HTML بين علامتي .....
   - أ {}
   - ب []
   - ج ()
   - د <>
5. التركيز المستمر على الشاشة يؤدي إلى .....
   - أ جفاف العين
   - ب زيادة النشاط
   - ج تحسين النظر
   - د زيادة الحركة

الاختبار 4

1 ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة، وعلامة (✗) أمام العبارة غير الصحيحة:

1. يُستخدم الوسم لجعل الخط غامقًا في صفحة الويب. ( )
2. عندما تشعر بالغضب من اللعبة يفضل التوقف قليلاً عن لعبها. ( )
3. قفل الجهاز بكلمة مرور من مسئوليتك الشخصية. ( )
4. Windows هي لغة البرمجة المستخدمة في إنشاء صفحات الويب. ( )
5. قضاء الوقت مع العائلة والأصدقاء أهم من قضاء كل الوقت في اللعب. ( )

2 اختر الإجابة الصحيحة من بين الاختيارات التالية:

1. أيٌّ من كلمات المرور التالية هي الأقوى؟

أ ABC123 ب Ahmed123

ج JQ892!@os د h 1214

2. يحدِّد الوسم ..... بداية ونهاية صفحة HTML .

أ ب <h1>

ج <html> د <h6>

3. تُعد سرقة المعلومات الشخصية من المخاطر ..... للعب الإلكتروني.

أ النفسية ب الجسدية

ج الصحية د الأمنية

4. كلمة المرور القوية تساعد على .....

أ اختراق الحساب ب حماية المعلومات

ج حذف البيانات د مشاركة الملفات

5. تُحفظ صفحة الويب التي أنشأتها بلغة HTML بالامتداد .....

أ .txt ب .html

ج .pdf د .docx

الاختبار 5

1 ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة، وعلامة (✗) أمام العبارة غير الصحيحة:

1. إذا تمت سرقة جهازك لا يوجد حل لأن كل بياناتك ستضيع. ( )
2. لغة HTML هي أحد اللغات المستخدمة في إنشاء صفحات الويب. ( )
3. الجلوس بوضعية غير صحيحة أثناء اللعب الإلكتروني يؤدي إلى آلام في الظهر والرقبة. ( )
4. كلمات المرور التي تتكون من ثمانية حروف على الأقل، وأرقام، ورموز عشوائية هي الأكثر أمانًا. ( )
5. يُستخدم الوسم <h6> لكتابة أكبر عنوان في صفحة الويب. ( )

2 اختر الإجابة الصحيحة من بين الاختيارات التالية:

1. يجب عدم فتح أي رابط يُرسَل لك أثناء اللعب الإلكتروني؛ لأنه قد يحتوي على .....

أ عروض مجانية آمنة
ب برامج ضارة
ج تحديثات اللعبة
د ملفات موسيقى

2. بعض الأجهزة الحديثة تستخدم ..... لأنها أكثر أمانًا من كلمة المرور العادية.

أ البصمة
ب لوحة المفاتيح
ج الإنترانت
د الفيروسات

3. تُفتح صفحة HTML باستخدام برنامج .....

أ Word
ب Paint
ج Chrome
د Excel

4. أحد المخاطر النفسية للألعاب الإلكترونية .....

أ زيادة التعاون
ب المشاعر العدوانية
ج تحسين التواصل
د زيادة النشاط

5. إحدى وسائل الحماية الحديثة في الأجهزة .....

أ الرموز الثابتة
ب التعرف على الوجه
ج القفل الآمن
د برنامج الجهاز المفتوح

سلاح التلميذ

منذ عام ١٩٦٠

2025-2026

تكنولوجيا المعلومات والاتصالات

إجابات نماذج اختبارات شهر نوفمبر

الصف السادس الابتدائي

6

الفصل الدراسي الأول

الاختبار 1

1 ① ✓ ② ✗ ③ ✗

④ ✓ ⑤ ✗

2 ① عدم الضغط عليه وتجاهله ② <p> ③ آلام الظهر

④ السلطات المسئولة ⑤ <i>

الاختبار 2

1 ① ✗ ② ✗ ③ ✗

④ ✓ ⑤ ✗

2 ① تحديد وقت للعب ② حروفًا وأرقامًا ورموزًا ③ <body>

④ عدم مشاركة معلوماتك الشخصية ⑤ طريقتين على الأقل

الاختبار 3

1 ① ✓ ② ✗ ③ ✗

④ ✗ ⑤ ✓

2 ① إنشاء صفحات الويب ② الشعور بالتوتر والعزلة ③ حماية البيانات

④ <> ⑤ جفاف العين

الاختبار 4

1 ① ✓ ② ✓ ③ ✓

④ ✗ ⑤ ✓

2 ① JQ892!@os ② <html> ③ الأمنية

④ حماية المعلومات ⑤ .html

الاختبار 5

1 ① ✗ ② ✓ ③ ✓

④ ✓ ⑤ ✗

2 ① برامج ضارة ② البصمة ③ Chrome

④ المشاعر العدوانية ⑤ التعرف على الوجه